

بازی صنعتگران آکنیت





یک بازی همکاری مشترک برای یادگیری تفکر سیستمی

به شهر خیالی آکنیت خوش آمدید؛ شهری که متفکران تمام اعصار در کنار هم زندگی می‌کنند. آکنیت به فناوری ساخت یک کاوشگر فضایی دست یافته است، اما برای ساخت آن نیاز به همکاری دارد. دولت آکنیت به پنج کارخانه مأموریت داده تا قطعات لازم برای ساخت یک ماهواره فضایی را تولید کنند. هر کارخانه بخشی از این مأموریت است، اما موفقیت در گرو همکاری جمعی است: یا همه برنده می‌شوند یا همه می‌بازند.

در طول بازی، بازیکنان با چالش‌هایی همچون تأخیر در تولید، رقابت برای منابع، وابستگی متقابل و فشارهای محیطی روبرو می‌شوند. تصمیم‌های هر کارخانه، کل سیستم را تحت تأثیر قرار می‌دهد. بازیکنان باید با تفکر سیستمی، گفتگو و حل مسئله جمعی، موانع را پشت سر بگذارند و مأموریت آکنیت را به موفقیت برسانند.

در این بازی چه می‌آموزید؟

بازی مأموریت آکنیت مهارت‌های کلیدی زیر را به شما آموزش می‌دهد:

- تفکر سیستمی: درک روابط علت و معلولی، وابستگی‌ها و الگوها
- مدیریت مدل‌های ذهنی: شناسایی و بازسازی پیش‌فرض‌ها
- یادگیری تیمی: تقویت گفتگو، گوش دادن فعال و تصمیم‌گیری مشترک
- ایجاد چشم‌انداز مشترک: هم‌راستا کردن اهداف فردی و گروهی
- حل مسئله سیستمی: تحلیل چالش‌ها و یافتن اهرم‌های تغییر
- شناخت آرکی‌تایپ‌های سیستمی (بر اساس پیترو سینگه): محدودیت‌های رشد - انتقال بار - فرسایش اهداف - تشدید رقابت - موفقیت برای موفق‌ها - تراژدی منابع مشترک - راه‌حلهایی که شکست می‌خورند - رشد و سرمایه‌گذاری ناکافی
- درک حلقه‌های بازخورد و تأخیرها
- انعطاف‌پذیری و چابکی در محیط پیچیده

مشخصات بازی

- مدت زمان: 4 ساعت
- تعداد بازیکنان: ۵ تا ۱۰ نفر
- سبک بازی: همکاری مشترک (co-op)، یادگیری سیستمی، شبیه‌سازی سازمانی



ماموریت شما روشن است:

با همکاری، یادگیری و نگاه سیستمی، کاوشگر آکنیت را بسازید. آینده این شهر به تصمیم‌های شما بستگی دارد!



021-86093406 

0936 8030201 

R a c h o o n e 

rachoonegroup 

www.rachoone.ir 

rachoonegroup@gmail.com 

تهران، خیابان کارگر شمالی، کوچه چهارم پلاک ۴، طبقه ۴، واحد ۸ 

RACHOONE
A Step to the Pinnacle of Thought